

# 2023년도 Probrain 학술행사 개최 계획(안)

## 1. 목적 및 배경

- 현 개발시장에서 많은 학생들은 전도유망한 기업들에게 취업의 기회를 제공받길 원한다.
- 하지만 대부분의 학생들은 자신이 원하는 기업의 취직하기 위해 어떤 과정을 거쳐야 하고 어떤 준비를 해야 하는지 혹은 기업에 들어가면 어떤 능력이 중요시되는지 등의 정보를 얻기 쉽지 않다.
- 따라서 학과 학생들 대상 개발자 간담회가 필요하며, Probrain이 toss, 당근마켓의 front-end 개발자분들을 초청하여 이를 진행하고자 한다.

## 2. 세부내용

- 행 사 명 : 2023년 Probrain FE개발자 간담회
- 행사일시 : 2023년 10월 6일 (금)
- 장 소 : 충남대학교 공대5호관 415호 강의실 (100% 대면으로 진행)
- 참가대상 : 충남대학교 컴퓨터융합학부 전학년 (참가 학년에 제한을 두진 않으나, 휴학생 불가)
- 참가인원 : 20명
- 진행요원 : 5명
- 지도교수 : 이규철
- 주 최 : 컴퓨터융합학부 동아리 Probrain
- 주 관 : 충남대학교 소프트웨어중심대학사업단
- 추진 일정

| 일자            | 시간            | 내용                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 장소         |
|---------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 2023. 09. 16  | 09:00~        | 간담회 참가자 수요 조사 공고                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | -          |
| 2023. 09. 22. | ~18:00        | 간담회 참가자 수요 조사 마감                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | -          |
| 2023. 10. 06  | 19:00 ~ 21:00 | <p>19:00~20:00 : 학생들의 예상 질문을 바탕으로 현직 개발자들의 답변 및 강연<br/>(예상 질문의 예시<br/>1. 토스, 당근 등 현 대다수의 어플이 웹기반 앱으로 동작하고 있는데 웹앱의 종류와 그것이 정확히 어떻게 구동되는 것인지 원리가 궁금하고 왜 이런 메타가 유행하게 되었는지 궁금합니다.<br/>2. 현업에서 chat gpt를 사용하여 업무를 하고 있다고 들었습니다. 프론트는 기술이 자주 메타가 바뀌는데 어떻게 gpt에게 그때 그때 상황에 맞는 도움을 받을 수 있는지가 궁금합니다.)</p> <p>20:00~21:00 : 학생들의 Q&amp;A 시간<br/>(강연에 대한 질문 및 별도의 자유로운 질문)</p> | 공대5호관 415호 |

### 3. 행사 진행 방법

#### 가. 홍보

- 학내 동아리 게시판과 각 과동아리 카카오톡 채팅방을 통해 홍보를 진행하였다.

#### 나. 신청 및 접수

- 교내 동아리 게시판에 위치한 포스터와 각 과동아리 카카오톡 채팅방에 올라온 qr코드를 통해 신청할 수 있다.

#### 다. 교육 내용 / 대회 방법 / 평가 방법

- 진행될 간담회 강연에서는 Probrain 임원진이 미리 준비한 예상 질문을 바탕으로 현직 FE개발자들의 답변 및 추가적인 정보들을 학생들에게 제공한다.
- 예상 질문이 아니더라도 개발자들의 다양한 비전을 들을 수 있게 중간중간 임원진이 유도한다. (회사 복지 정도, 보너스 등)
- 간담회 강연 뒤에는 학생들이 따로 준비해온 질문들을 해소할 수 있는 Q&A 시간을 갖는다.

#### 4. 소요예산(안)

(단위: 원)

| 항목           | 산출내역            | 금액       | 예산지원처            |
|--------------|-----------------|----------|------------------|
| 외부전문가활<br>용비 | 200,000원 * 2명 = | 400,000원 | 소프트웨어<br>중심대학사업단 |
|              |                 |          |                  |
|              |                 |          |                  |
|              |                 |          |                  |
|              |                 |          |                  |
| 합 계          |                 |          |                  |