

충남대학교 컴퓨터공학과/컴퓨터융합학부
2020학년도 학술 동아리 소개자료

<동아리 명, 알파벳 순>

연번	동아리 명	지도교수	회장	창립시기
1	어드민 ADMIN	이영석	강명규	1999.10.
2	에이앤에이 AnA	원유재	정지수	2015.12.
3	아르고스 ARGOS	류재철	고태완	2003.06.
4	컴온 COMON	조은선 이영석	김지원	2013.03.
5	그로우 GROW	남병규	이지후	2011.06.
6	모션 MOTION	김영국	임준규	2007.11.
7	파이 PAI	정상근	김태완	2018.11.
8	프로브레인 ProBrain	이규철	서성덕	2002.03.
9	에스피지 S.P.G	김형신	안성진	2011.10.

동아리 Admin

지도교수: 이영석
회 장: 강명규

◎ Admin 소개

충남대학교 컴퓨터융합학부의 가장 역사 깊은 학술통아리 Admin입니다.
파이썬 및 리눅스를 기반으로 하여 빅 데이터를 다루고 분석하는 동아리입니다.

◎ Admin 운영 계획

- 공부와 하고 싶다면 ? C, JAVA 및 파이썬 맞춤형 교육
- 학교생활이 궁금해 ? 선배들의 1 : 多 멘토링
- 선배와 친해지고 싶어요 ! 남학우 및 여학우 모임 운영
- 벚꽃 지기 전에 가자 ! 동아리 MT
- 축구를 잘 하는 동아리 ! 정기 풋살 동호회 운영
- 취업? 할 수 있다 ! Admin-Day 개최 및 졸업생들의 대기업 취업 비법



◎ Admin 자랑

- 2017 Devday 금상
- 제 1회 생각하는 프로그래밍 대회 대상
- 빅데이터 아이디어 경진대회 우수상
- Webolution 2017 최우수상, 2018 아이디어부문 최우수상
- 2017 단국대 IOT 경진대회 장려상
- 2018 콜라톤 우수상
- 2019 NHN 알고리즘 수상
- 2019 AICON 장려상
- 2019 CNU Engineering Fair 최우수상
- 소쿠리 데이터 분석대회 개최 및 운영



Ace
Dream
Motivation
Idea
No.1



회장 : 강명규 (010 - 4941 - 8875) , 위치 : 공대 5호관 306호 안쪽
부회장 : 이원희 (010 - 4409 - 6479) , 백종현 (010 - 6880 - 9587)

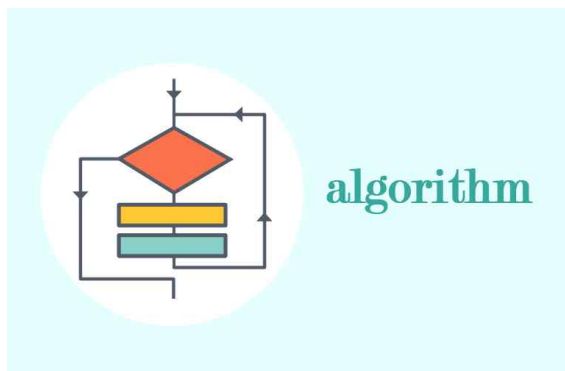
동아리 AnA

지도교수: 원유재
회 장: 정지수

안녕하세요, 신입생 여러분! 알고리즘, 오픈소스 동아리 AnA입니다. 저희 동아리는 혼자 공부하기 어렵게 느껴지는 알고리즘과 오픈소스 프로젝트에 대해 함께 공부하는 동아리입니다.

● 동아리 목적

알고리즘과 오픈소스를 공부하는 동아리로 알고리즘을 통해 기본 코딩 실력 및 프로그램 구동 원리에 대한 이해를 높이고, 이를 바탕으로 오픈소스를 이용해 더욱 완성도 있는 프로그램을 제작하는 것을 목표로 합니다.

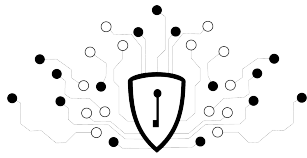


● 동아리 운영 방식

- 기초 언어 및 Git 사용 교육
- 오픈소스 팀 프로젝트 진행
- 정기 프로젝트 세미나를 통해 프로젝트 진행 경과 발표
- 알고리즘 문제 풀이 및 대회 개최

● 동아리 가입

- 전화 및 문자 문의 : 회장 정지수 010-3035-5209
- 방문 : 공대 5호관 306호



동아리 **ARGOS**

지도교수: 류재철
회 장: 고태완

□ 동아리 목적

동아리 회원 간의 정보보호 분야 연구, 최신 컴퓨터 기술 연구 및 친목 도모

□ 연구 분야

정보보호, 웹 해킹, 시스템 해킹, 리버싱, 암호학, 머신러닝, IoT 보안 등

□ 주요 활동

- 동아리 전체 회원을 대상으로 동아리 교육 진행
- 해킹 대회 참가 시 팀원 및 환경 조성
- 새로운 해킹 기술 연구 및 내부 세미나 개최
- 사계절 MT 및 각종 친목 도모 행사 다수
- 각종 교육 기부 활동 진행

* 2015년도에 교육부에서 교육 기부 동아리로 선정 되어 2020년 까지 연장

- KUCIS, 대충모임 등 타 지역, 타 대학 동아리 간 대외 활동

* KUCIS : KISA 주관 전국 정보보호동아리 연합

* 대충모임 : 대전 충청지역의 정보보호동아리 연합

□ 동아리 가입

신입생 모집 中	
장소	동아리 방(공대 5호관 307호)
가입 방법	동아리 방 방문 후 신청서 작성
문의	회장 : 고태완 (010 6540 7278)
	부회장 : 서연주 (010 4931 1190)

동아리 COMON

지도교수: 이영석, 조은선
회 장: 김 지 원

안녕하세요! 컴퓨터공학과 신입생 여러분. 입학を 진심으로 축하드립니다.
저희 동아리 **COMON**은 편집, 보정, 영상 프로그램 및 인문학적 소양까지 배울 수 있는
컴퓨터공학과 **기자단 동아리**입니다.

(*서브 동아리이므로 타 학술 동아리와 중복 가입이 가능합니다.)

1. 동아리 소개

- Come On + Computer On
- 2013년도 3월 설립
- 취재부, 편집부, SNS부

2. 주요 활동

- 인터뷰
- 행사 취재
- 기업 탐방
- 소식지 발간
- SNS 홍보

3. 2019년도 활동 내용

- 기업탐방 및 인터뷰
- 학과 행사 참여 및 취재
- 세미나 및 특강
- 4, 6월 소식지 발간
- 기자단 페이스북 운영

4. 2020년도 활동 계획

- 신입생 교육(기사 작성법, 사진 편집 및 보정, DSLR 조작법 등등)
- 5, 10, 12월 소식지 발간

기사를 처음 작성하는 사람도, 촬영을 배운 적 없는 사람도 모두 환영합니다!

동아리 지원 방법

- 상시 접수
- 문자 및 이메일 문의
(회장 : 김지원 010-3293-2715 cnu_cse_news@cs-cnu.org)

동아리 GROW

지도교수: 남병규
회장: 이지후

👉 동아리 소개

GROW는 **G**ame, **R**obot, **W**earable-computer의 약자로 '성장하다'라는 중의적 의미를 내포합니다. 각 분야를 주제로 한 지능형 시스템 제작과 공부를 목표로 하고 있습니다.

👉 동아리 활동

1) 교육

- JAVA등의 기본적인 프로그래밍 언어를 공통 교육으로 진행
- JAVA를 통해 게임을 코딩하는 법을 익히고, C#을 기반으로 한 유니티 엔진으로 실제로 게임을 제작을 목표로 GAME 팀 교육 진행
- 아두이노를 이용하여 직접 로봇을 제작해보며 공모전 참여를 목표로 ROBOT 팀 교육 진행

2) MT 및 학과 행사에 참여, 시험기간 격려 이벤트

3) 다양한 대회와 공모전 참가

👉 팀 활동

Game	Robot	Wearable-Computer
Unity 3D, Unreal Engine4, Java Script 등	로봇, 드론 등	아두이노, 라즈베리파이, VR기기 등
동아리 교육을 통해 게임을 직접 제작 각종 기능대회 및 공모전, 글로벌 인디게임 제작 경진대회등에 참가를 목표	Soc 로봇위 캡스톤 디자인	게임, 로봇 등 다양한 분야와 접목하여 VR게임 제작등

👉 동아리 가입

위치	공대 5호관 401호	
가입 방법	동아리방 방문 또는 전화로 문의	
문의	회장	이지후(010-4688-9606)
	부회장	유권희(010-7209-5036)



동아리 MOTION

지도교수: 김영국
회장: 임준규

MOTION은 **MO**bile **Revolu****TION**의 줄인 단어로서 접근성이 좋고 수요가 끊이지 않는 **모바일 시장**에 선두주자로 움직이며, **많은 분야의 전문가들과의 협업**을 통하여 사회의 문제들을 해결해가는 동아리입니다.

★ 주요 활동

1. 신입생 & 재학생 교육

모바일, 컴퓨터에 대해 배우고 싶은 분들을 위해 안드로이드 등 모바일 관련 교육뿐 아니라 C, 자바 같은 프로그래밍 언어 교육 또한 진행합니다.

2. 그룹 스터디

다인의 사람의 하나의 주제로 뭉쳐 스터디! 관심분야의 지원은 덤입니다.

3. 선 후배 간의 멘토링

선배의 노하우를 배울 수 있는 시간! 공부 뿐 아닌 많은 걸 배울 수 있다 생각합니다.

★ 친목 활동

1. 막동(막걸리동산)

날 파듯할 때는 뽕 밭에서 막걸리 한잔!(with 피자, 치킨, 고기)

2. MT

대학생활의 꽃! 동아리원 간의 끈끈한 친목도모 엠티

3. 홈 커밍데이

Motion과 함께 하였던 선배님들의 이야기를 듣는 시간. Motion과 함께 하였던 선배님들이 어떠한 일을 하고 있으며, 우리가 꿈을 이루기 위하여 앞으로 무엇을 준비하면 좋을지 이야기를 나누어 볼 수 있습니다.

★ 콜라톤??

16년부터 개최되고 있는 **콜라톤**은 단순한 해커톤이 아닌 디자이너, 개발자, 기획자 세 분야의 사람들이 협력하여 하나의 서비스를 창출하는 모션만의 특별한 해커톤 대회입니다.

콜라톤은 평소에는 만나기 어려운 **다른 분야의 전문가들**을 만나 아이디어를 공유하고 **협력**할 수 있는 특별한 기회를 제공합니다.



장소 : 공대 5호관 315호

회장 : 임준규 010 - 6506 - 1392



Programming Artificial Intelligence

1. 동아리 소개

PAI는 인공지능 분야를 공부하고 개발하는 동아리입니다.
머신러닝과 딥러닝에 대해 공부하고 다양한 분야에 인공지능 시스템을 적용해보고 있습니다.
데이터를 기반으로 인공지능 모델을 만들어 보는 과정 등을 공부합니다.

2. 동아리 목표

생긴 지 얼마 안 된 동아리인 만큼, 신입생 여러분들과 함께 성장하며 동아리를 이끌어 나가려고 합니다. 아무 것도 모르는 상태로 입학한 신입생들도 하나씩 배우면서 공모전까지 함께 나갈 수 있는, 더하여 실적까지 낼 수 있는 동아리로 만드는 것을 목표로 합니다.

3. 동아리 운영

- 신입생 대상 교육(Java, Python 및 신입생 수요에 따라서)
- 스터디 및 세미나
- 프로젝트 팀 구성(Vision, NLP, Medical, Playing Games, Music 등등)
- Samsung AI Challenge 공모전 참가
- Naver Clova 인공지능 아이디어 Challenge 공모전 참가

4. 동아리 가입 및 문의

가입 및 문의	회장	김태완 (010-2988-3712)
	부회장	최수연 (010-3282-3851)
동아리 공식 이메일	aichungnam@gmail.com (궁금한 점 질문 가능)	

동아리 ProBrain

지도교수: 이 규 철
회 장: 서 성 덕

동아리 소개



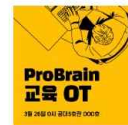
ProBrain은 Professional Brain Group의 약자입니다.
어떤 프로젝트를 진행할 때 다른사람들에게 가시적으로 보여줄 수 있는
가장 효과적인 방법은 웹 개발입니다.

ProBrain은 충남대학교 웹 학술 동아리입니다.

동아리 활동

1 웹 개발을 위한 교육

HTML, CSS, JavaScript를 이용한 프론트엔드 개발 (사용자들이 사용하는 화면 개발)
JAVA, Ruby, Python 백엔드 개발 (프로그램 뒷부분의 서버나 기능 개발)



2 대외활동 장려

공모전, 교내대회 준비를 위한 멘토/멘티 구성 및 스터디 운영
봉사/교육/서포터즈 관련 대외활동 참가를 위한 멘토/멘티를 구성



3 코딩교육봉사단 운영

코딩교육봉사단 ProEdu는 SW중심대학사업단 주관 하에 재학생과 신입생이 함께
중/고등학생을 대상으로 교육프로그램을 기획하고 봉사에 임하는 봉사단입니다.



4 동아리 행사

만우절, 성년의 날, 9.9데이 등 학우들이 함께 즐길 수 있는 다양한 행사 진행
OB커뮤니티를 통한 역대 졸업생 분들과 함께하는 ProBrain 창립제 행사 진행
연 1~2회 임시총회와 함께 그 어떠한 행사보다 즐거운 동아리 MT 진행
매 학기 학우들의 친목도모를 위한 복학생 협회 및 여학우 모임을 진행
동아리의 활동계획과 회계내역을 확인할 수 있는 개강총회 및 종강총회 진행



ProBrain 신입생 모집

혼자 한다면 어려울 수 있는 일도
함께 한다면 어렵지 않아요!
ProBrain이 여러분과 함께해요!

회장 서성덕
010-5391-1887
부회장 박기덕
010-7323-4412

동아리 S.P.G

지도교수: 김형신
회 장: 안성진



📍 What is SPG?

- SPG는 System Programmer Group의 약어로, **사물인터넷**, **임베디드 시스템**과 **시스템 프로그래밍**에 대한 전반적인 이해, 그리고 효율적인 프로그래밍에 대해서 다 같이 고민하며 성장하기 위해 모인 동아리입니다.

📍 Vision of SPG

- SPG는 시스템 프로그래밍 및 임베디드 시스템에 대한 이해를 통하여 컴퓨터 아키텍처 지식과 컴퓨터 과학적 사고를 바탕으로 어떤 분야와 결합하더라도 뛰어난 성능과 효율적인 프로그램 구조를 설계할 수 있는 인재로 성장하기 위한 목표를 가지고 활동하고 있습니다.
- SPG에서는 창의적인 아이디어로 IoT 혹은 Embedded System 개발에 관심이 있는 모든 동아리원에게 Arduino와 Raspberry Pi를 무상으로 제공하여 자신의 아이디어를 구현할 수 있도록 지원합니다.

📍 2020 Plan of SPG

- 신입생 멘토링 프로그램을 통한 학과 적응 및 진로 계획 도움
- C, Java, 자료구조, 아두이노 등 다양한 동아리 교육
- 문제해결 능력 향상을 위한 정기 Effective Algorithm Challenge 개최
- 홈커밍 데이, 딸기 축제, 동아리 MT, 하계 야유회 등 풍부한 엔터테인먼트 활동
- 아두이노를 활용한 창의적 사물인터넷 콘텐츠 개발대회 FATI 개최

회장	연락처	위치
16학번 안성진	010-2239-3099	공과대학 5호관 301호 안쪽
학업계획 상담, 동아리 방문 등 편하게 연락주세요! (전화, 문자, 카톡)		