CONTENTS

LMS

학생 매뉴얼

Version 1.0

2014.02

목 차

- 1. 학생 강의실 입장

1.1 강의실 입장

- 2. 강의실 활동-

2.1 강의홈

2.2 강의계획서

2.3 강의수강

2.4 게시판이용(과목공지, 자료실, 질문답변, 자유게시판)

2.5 과제제출

2.6 토론참여

2.7 팀 프로젝트참여

2.8 퀴즈 및 시험 응시

2.9 설문참여

2.10 학습현황

2.11 성적조회

1. 학생 강의실 입장

1.1 강의실 입장

로그인된 상태에서 진행중인 학기의 강의실로 입장하는 방법은 아래와 같습니다.

(1) 로그인 후 [마이페이지]를 클릭합니다.

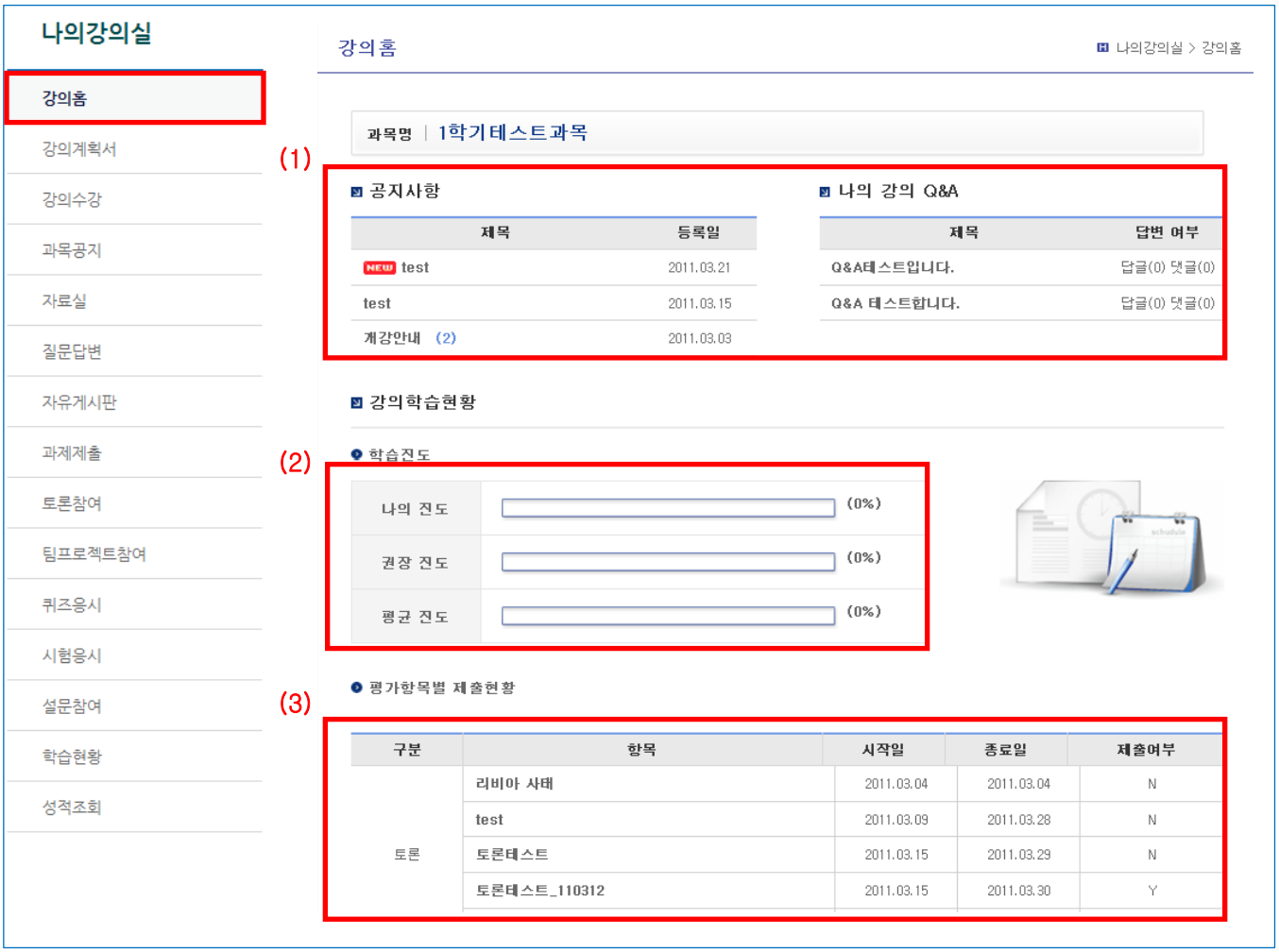
(2) "강의실입장"을 클릭하면 강의실 안으로 이동됩니다.

(3) 강의 목차의 년도/학기를 선택하여 과거 강의실로 입장이 가능합니다.

2. 강의실

2.1 강의홈

강의실의 공지사항, Q&A글, 출석진도현황, 과제출제현황 등의 요약정보를 조회합니다.



(1) 강의실에서 등록한 공지사항, Q&A글의 정보를 보여주며 제목을 클릭 시 해당 글 상세 조회화면으로 이동합니다.

(2) 학생개인의 진도 현황을 보여줍니다.

* 나의진도 = 현재날짜 기준으로 마감된 주차의 학습진도율
* 권장진도 = 현재날짜 기준으로 마감된 주차의 진행률
* 평균진도 = 마감된 주차의 학생들의 진도율

(3) 강의실에서 출제된 토론, 과제 등의 현황 정보를 보여줍니다.

1. 강의실

2.2 강의 계획서

강의의 소개 및 목표를 확인 할 수 있으며, 주차별 학습목표를 확인 할 수 있다.

나의강의실

- 강의홈
- 강의계획서
- 강의수강
- 과목공지
- 자료실
- 질문답변
- 자유게시판
- 과제제출
- 토론참여
- 팀프로젝트참여
- 퀴즈응시
- 시험응시
- 설문참여
- 학습현황
- 성적조회

강의계획서

나의강의실 > 강의계획서

과목명 | 2014년도1학기테스트교과목 (01반)

2014년도1학기테스트교과목 강의계획서

강의소개	본 강의는 크게 IT 기술의 발전에 따른 과거, 현대, 미래의 3부분으로 나누어서 수업을 진행하고 이를 통해 사회에서 요구하는 IT의 기본 상식을 높이는 것을 목표로 한다. - 과거에서는 고전적인 IT기기인 컴퓨터의 원리 및 다양한 응용들의 발전 과정을 소개 - 현대에서는 정보화 시대의 대명사인 인터넷의 원리 및 인터넷을 기반으로 한 서비스들에 대하여 수업 - 미래에서는 IT 기술의 총 집합체라고 할 수 있는 유비쿼터스 컴퓨팅을 통하여 우리의 미래 생활상을 가상 경험
수업목표	본 강의는 크게 IT 기술의 발전에 따른 과거, 현대, 미래의 3부분으로 나누어서 수업을 진행하고 이를 통해 사회에서 요구하는 IT의 기본 상식을 높이는 것을 목표로 한다.
수업진행방법	- 100% 사이버 강의 - 기말고사를 제외한 모든 평가는 온라인으로 진행됨. - 기말고사는 오프라인으로 진행하며 공지사항을 통해서 안내함
중요교재및 문헌	교재 : Understanding of Computers(컴퓨터의 이해)-Second Edition, 김명주, 이한출판사 참고서 : 각종 인터넷 정보
학습평가	출석 : 10%, 과제 : 10%, 중간고사 : 20%, 기말고사 : 30%, 퀴즈 : 15%, 토론(질문하기) : 10%, 기타 : 5%

학습목표 및 목차

주차	제목	-
1	오리엔테이션 - 사이버교육시스템이용메뉴얼(다운로드) - 수업 소개 및 IT상식 이야기	
2	컴퓨터 역사 이야기 - 컴퓨터 이전의 계산기 - 현대식 컴퓨터의 발전	
3	재미있는 컴퓨터 이야기 - 슈터 컴퓨터에서 스마트폰까지 - 다양한 컴퓨터의 종류	
4	컴퓨터의 기본 원리(H/W)-1 - 컴퓨터는 어떻게 생겼을까?(1) - 컴퓨터는 어떻게 생겼을까?(2)	
5	컴퓨터의 기본 원리(H/W)-2 - 컴퓨터의 구성을 알아보자(1) - 컴퓨터의 구성을 알아보자(2)	
6	컴퓨터의 기본 원리(S/W)-1 - 시스템 소프트웨어와 응용소프트웨어(1) - 시스템 소프트웨어와 응용소프트웨어(2)	
7	중간고사	
8	컴퓨터의 기본 원리(S/W)-2 - 다양한 운영체제의 종류와 컴퓨터 프로그램의 원리(1) - 다양한 운영체제의 종류와 컴퓨터 프로그램의 원리(2)	
9	컴퓨터에서의 데이터 표현 방법 - 동영상은 어떻게 만들어질까? - 컴퓨터에서 문자들은 어떻게 표현되나?	
10	컴퓨터 네트워크 및 인터넷의 역사 - 컴퓨터 통신의 원리 - 통신의 역사	
11	컴퓨터 네트워크의 원리 - 컴퓨터 네트워크와 프로토콜 - 컴퓨터 네트워크 분류	

2. 강의실

2.3 강의수강

강의를 수강하는 페이지입니다.

(1) 현재 개설된 온라인 강의 스케쥴을 확인할 수 있습니다.

(2) 학생의 수업 상태에 따라 [진행, 미진행, 완료] 등의 학습상태가 표시됩니다.

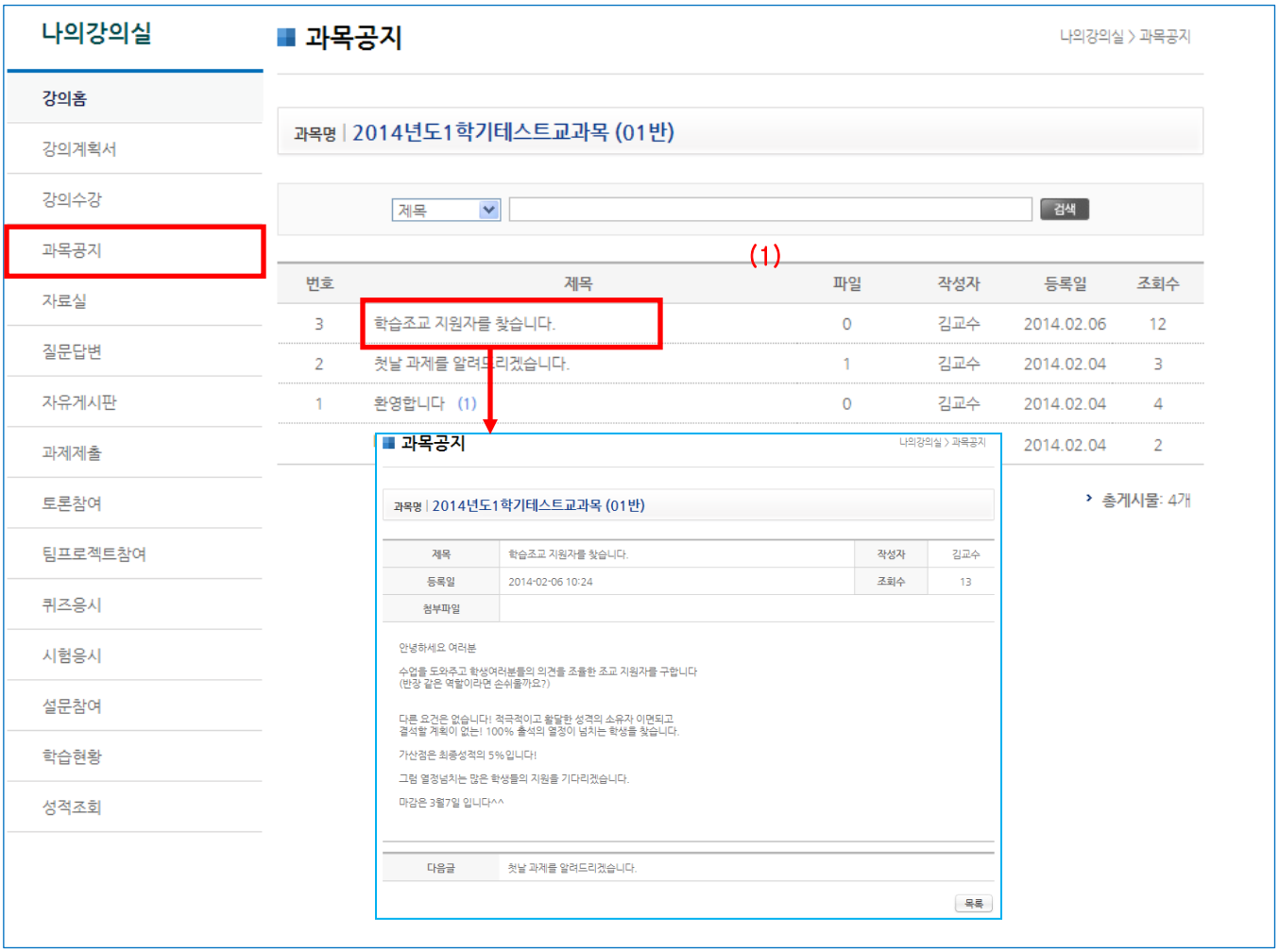
(3) 현재 수강이 가능한 상태일 경우 [학습하기], 복습기간일 경우 [복습하기], 학습기간이 아닐 경우 [학습기간전]의 버튼이 생성되며 복습하기의 경우 진도율이 올라가지 않습니다.

2. 강의실

2.4 게시판 이용

2.4.1 과목공지 조회

강의실에 배포된 공지사항을 조회합니다.



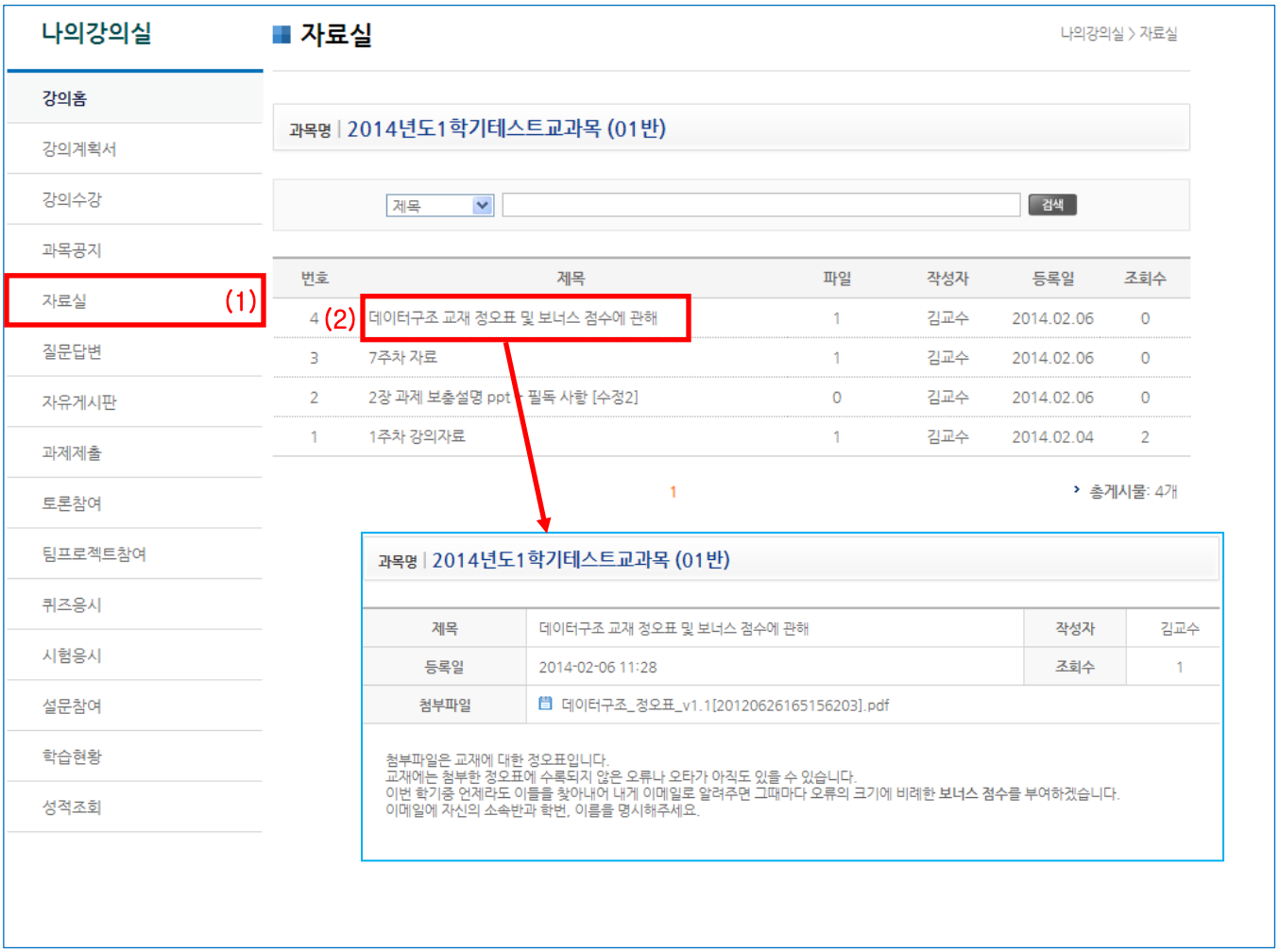
(1) 제목을 클릭하여 상세조회를 합니다.

2. 강의실

2.4 게시판 이용

2.4.2 자료실 조회

강의실에 배포된 학습보조자료를 조회합니다.



(1) 메뉴> 자료실을 클릭합니다.

(2) 목록의 제목을 클릭하여 상세조회를 합니다.

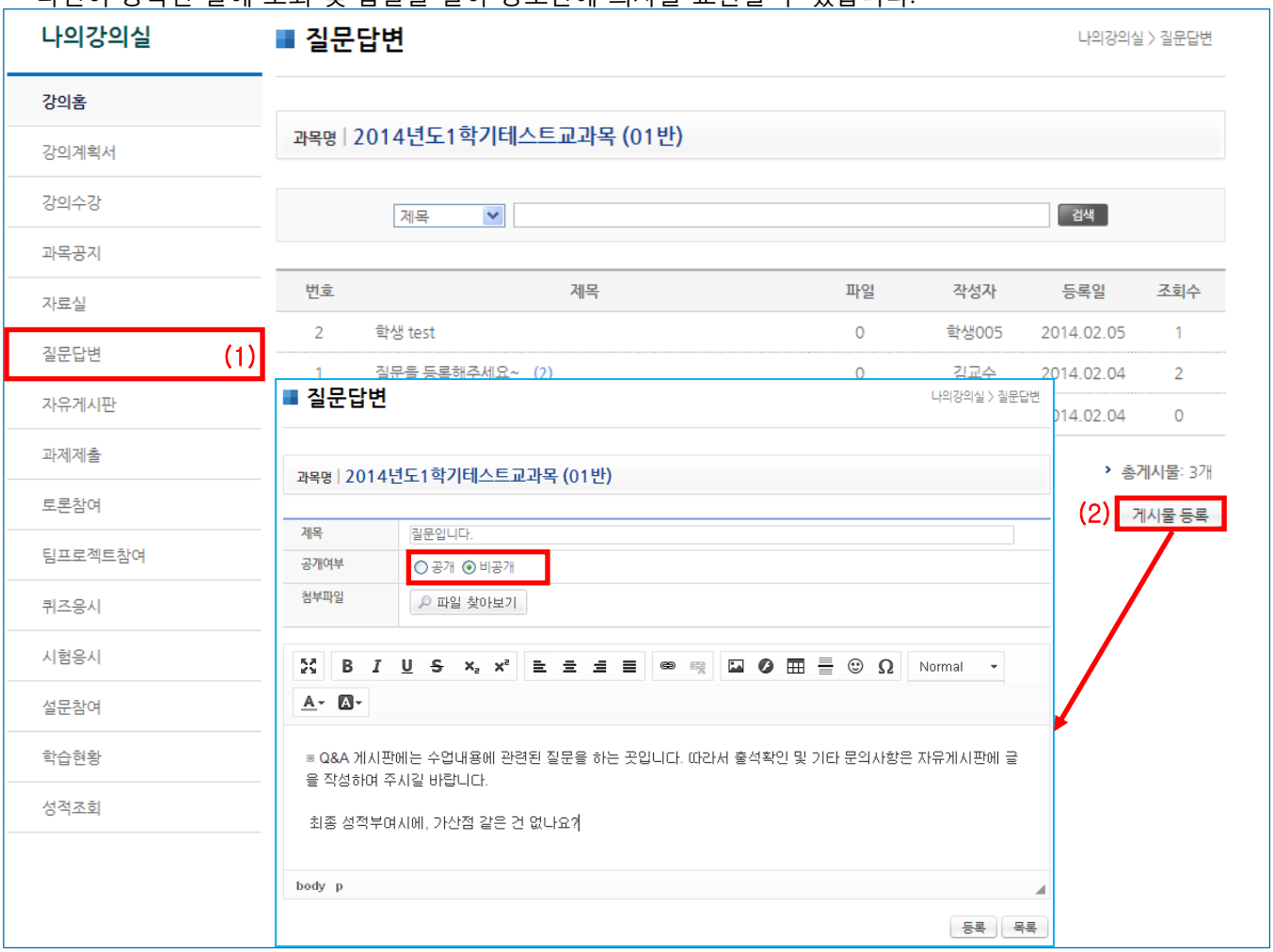
2. 강의실

2.4 게시판 이용

2.4.3 질문답변, 자유게시판

문의사항을 등록하거나 자유롭게 의사소통을 할 수 있는 공간입니다.

타인이 등록한 글에 조회 및 답글을 달아 상호간에 의사를 교환할 수 있습니다.



(1) 제목을 클릭하여 상세조회를 합니다.

(2) "게시물 등록" 버튼을 클릭하여, 질문글을 작성합니다.

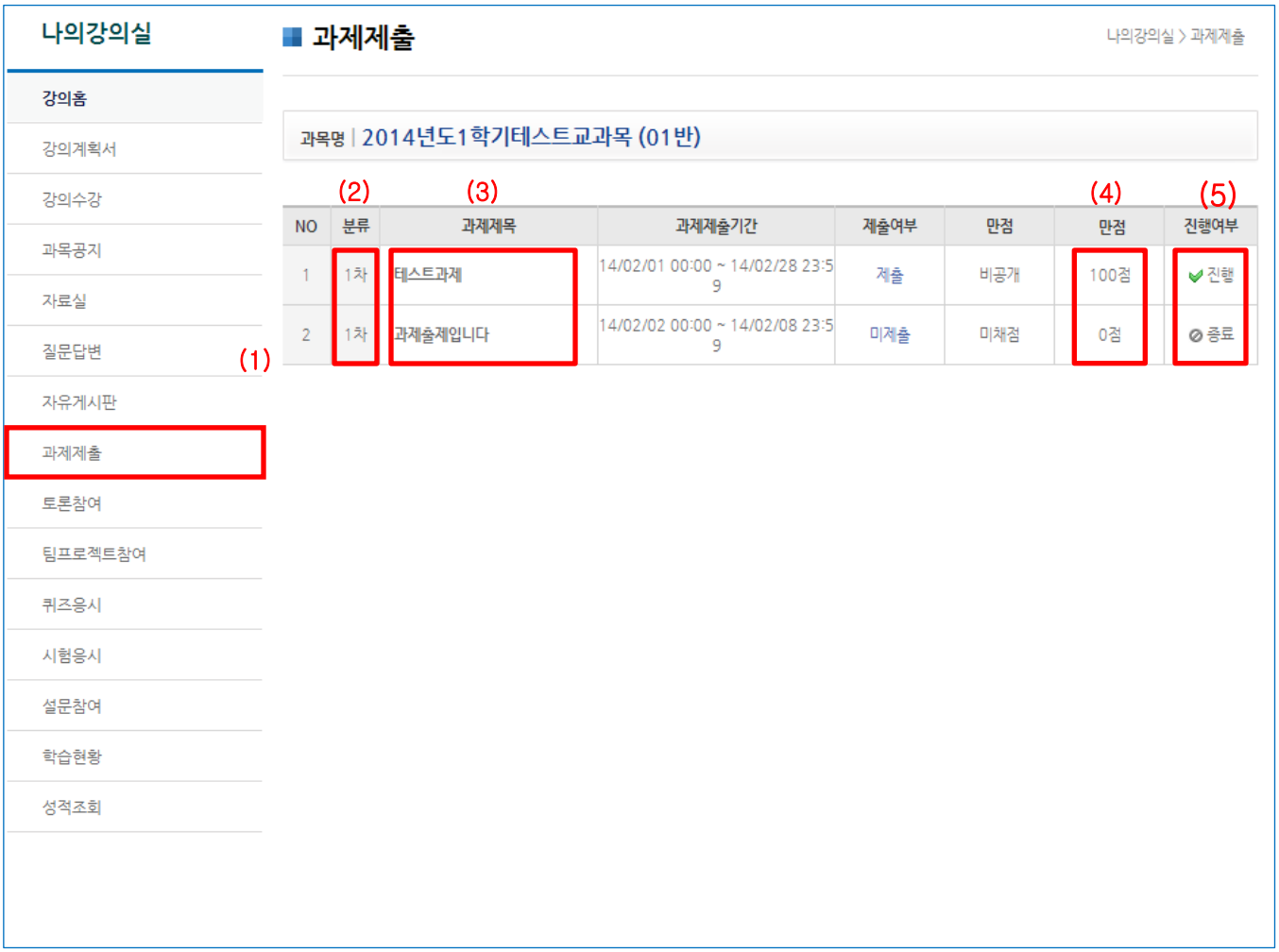
공개여부를 '비공개'로 설정하면, 담당 교수와 작성자만 볼 수 있는 게시글이 됩니다.

2. 강의실

2.5 과제제출

2.5.1 과제 리스트

출제된 과제 리스트를 조회하는 화면입니다.



(1) 좌측의 "과제" 메뉴를 선택하면 과제 목록화면이 나타납니다. 최근 등록된 과제 순서로 목록에 나타납니다. 교수자가 과제 공개를 안 했을 경우엔 리스트에는 보이지만 상세 조회를 할 수 없습니다.

(2) 1차 / 2차 과제 구분 입니다. (2차 과제는 교수자가 지정한 대상에게만 보여지게 됩니다.)

(3) 과제 제목을 클릭하면, 제출 및 상세보기가 가능한 페이지로 이동합니다.

(4) 각 과제의 배점입니다.

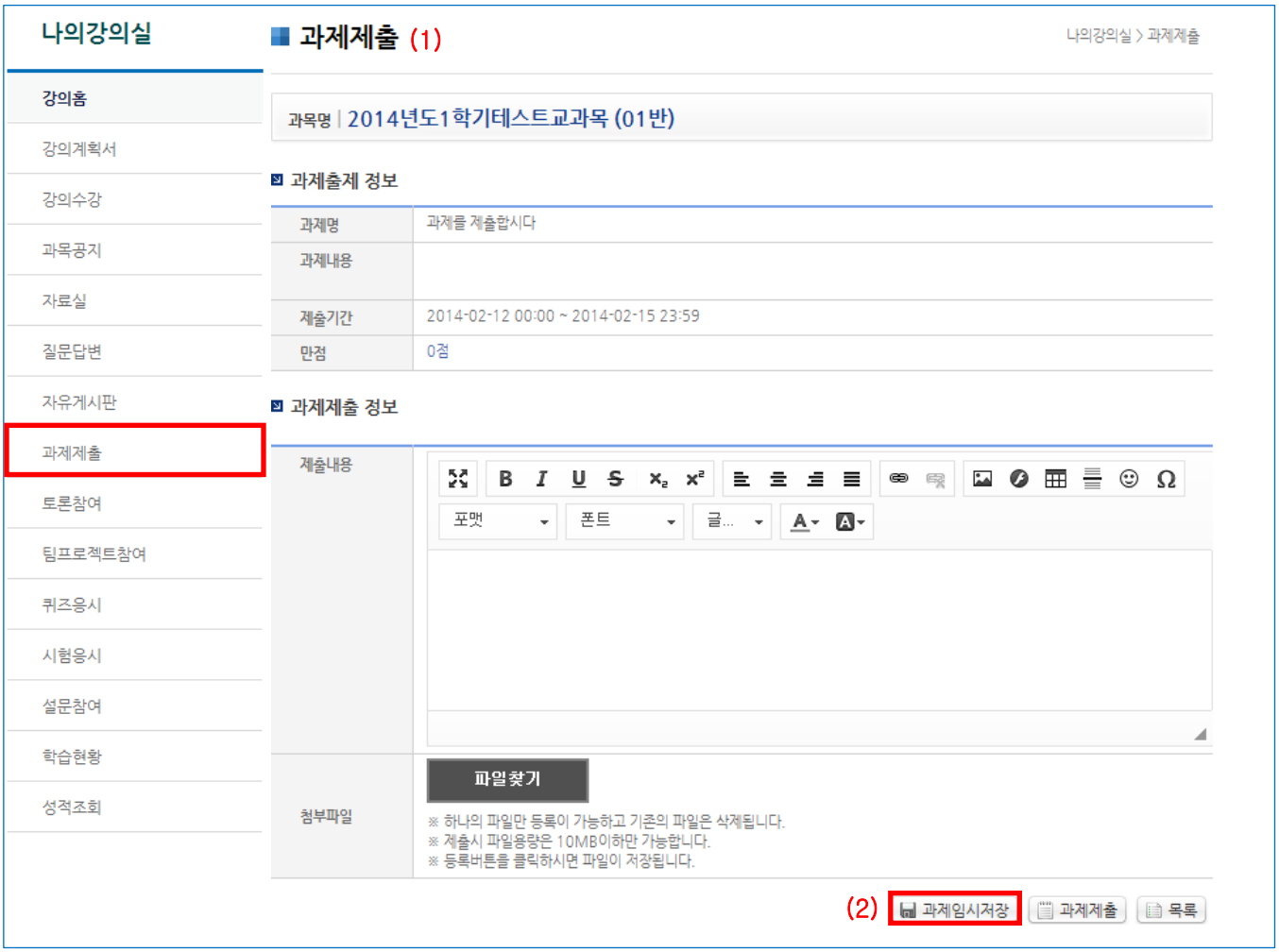
(5) 현재시간이 과제 제출기간 내에 있으면 '진행' 기간이 지났으면 '종료'라고 표시됩니다.

2. 강의실

2.5 과제

2.5.2 과제 목록

출제된 과제를 제출하는 화면입니다.



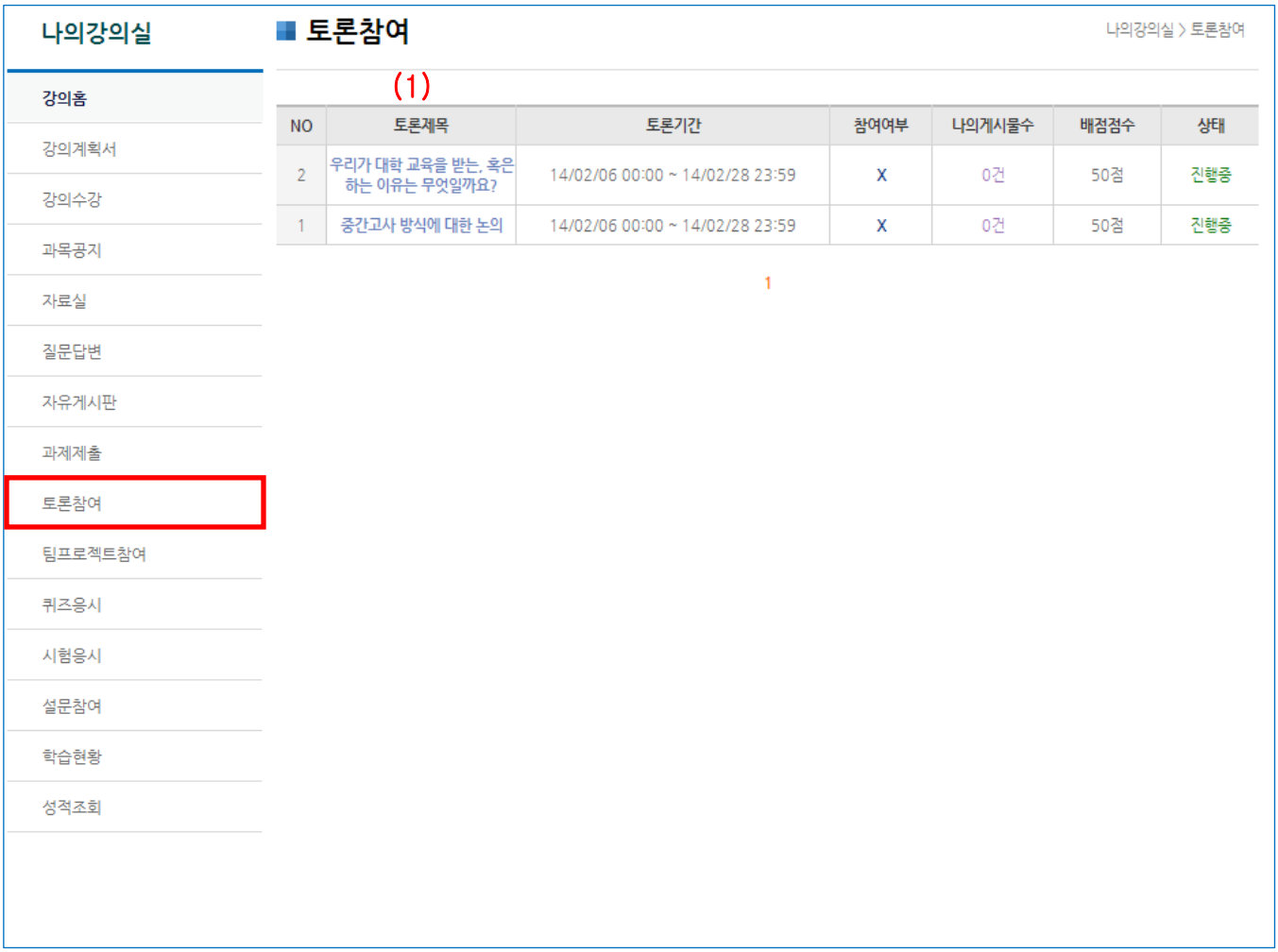
(1) 출제된 과제를 제출하는 화면입니다. (기능 : 텍스트 에디터, 파일첨부)

(2) '과제임시저장' 버튼을 누르면 제출완료 상태가 아닌 임시 저장 상태가 됩니다.

2. 강의실

2.6 토론참여

토론관리 리스트

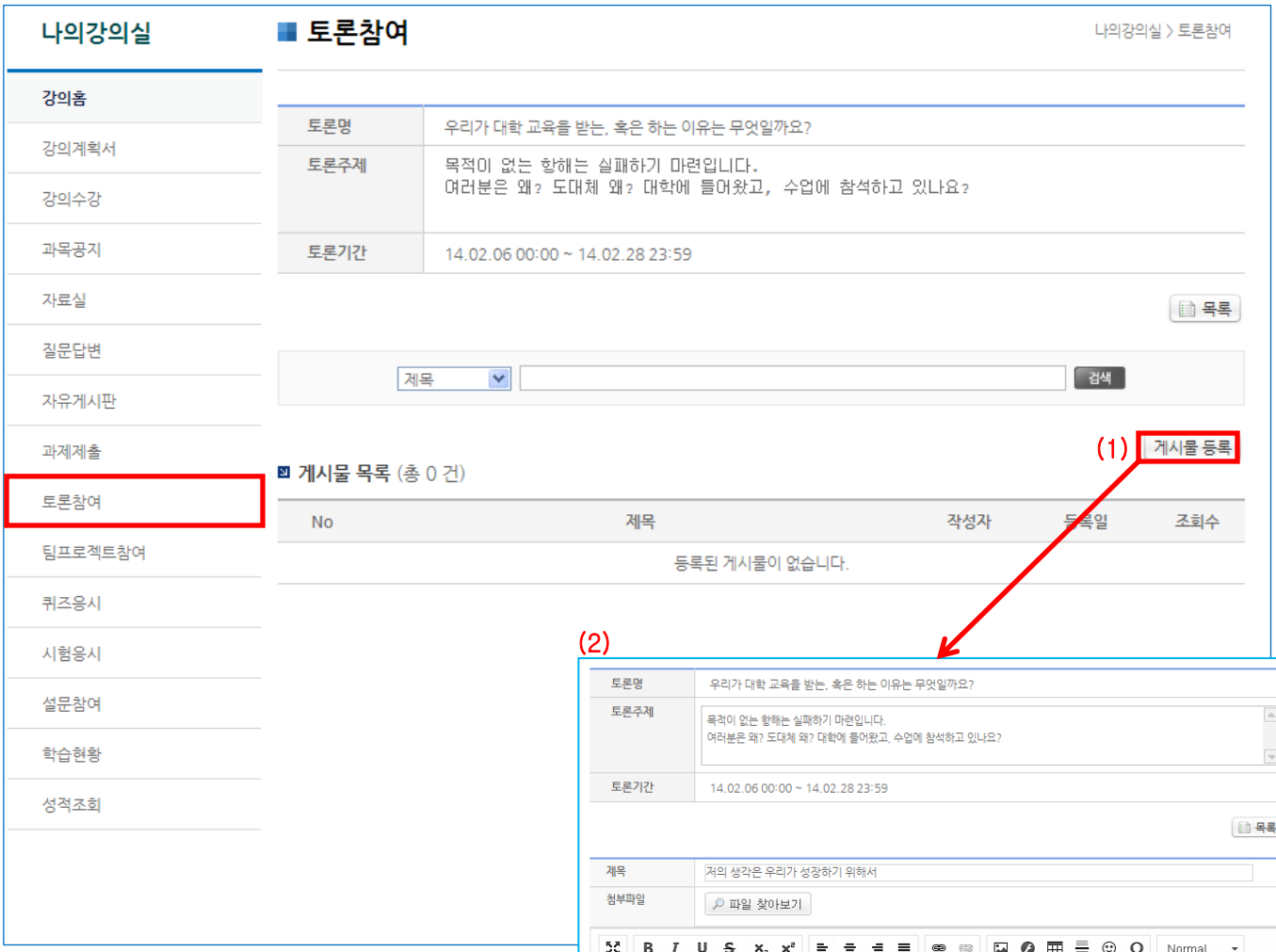


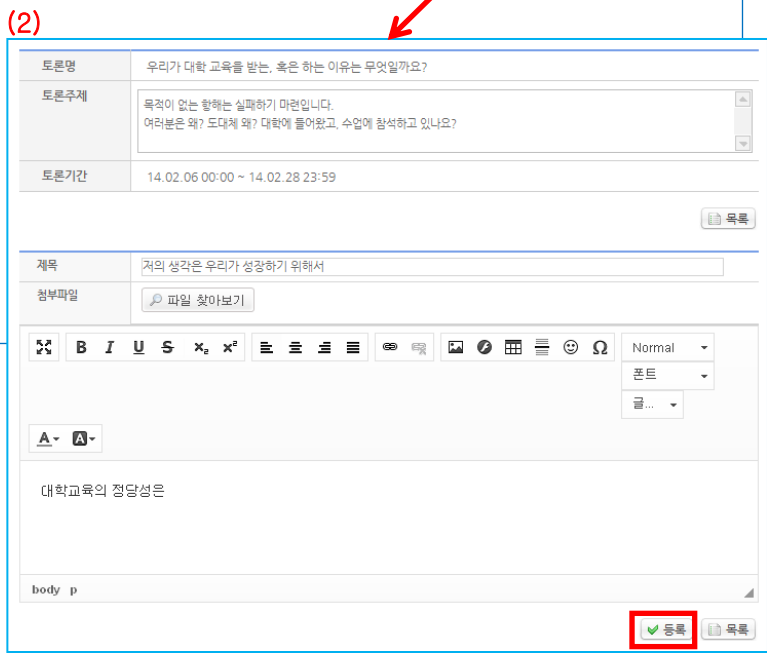
(1) 토론제목의 상세페이지로 화면이 이동합니다.

2. 강의실

2.6 토론참여

토론관리 리스트 게시물 목록





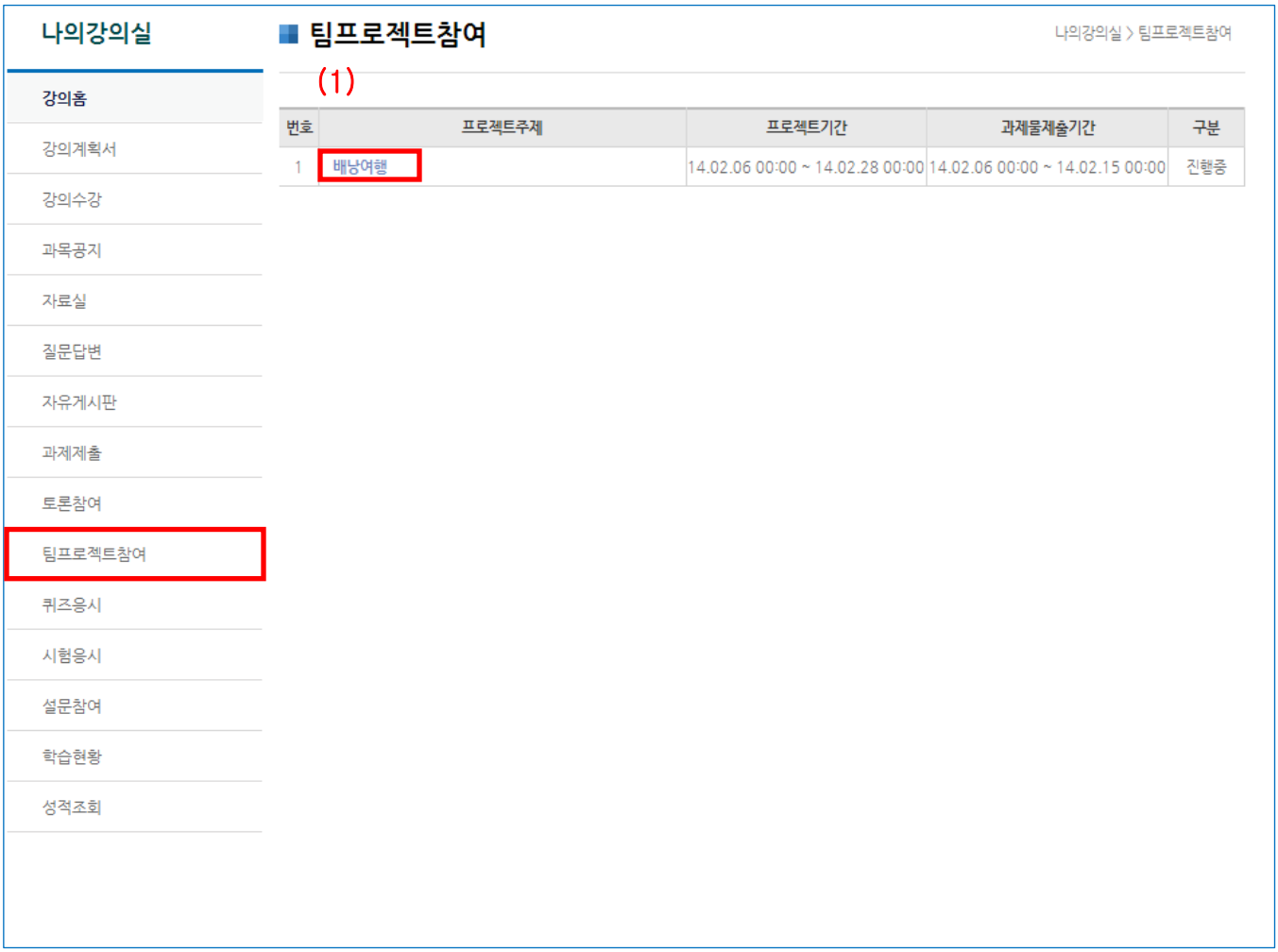
(1) '게시물 등록'을 클릭합니다.

(2) 게시글을 작성한 후, '등록'버튼으로 저장합니다.

2. 강의실

2.7 팀프로젝트참여

팀프로젝트 학생 목록입니다.



(1) 프로젝트 주제 클릭 시 상세 내용을 볼 수 있는 페이지로 이동합니다.

2. 강의실

2.7 팀프로젝트참여

팀프로젝트 학생 목록 상세 화면입니다.

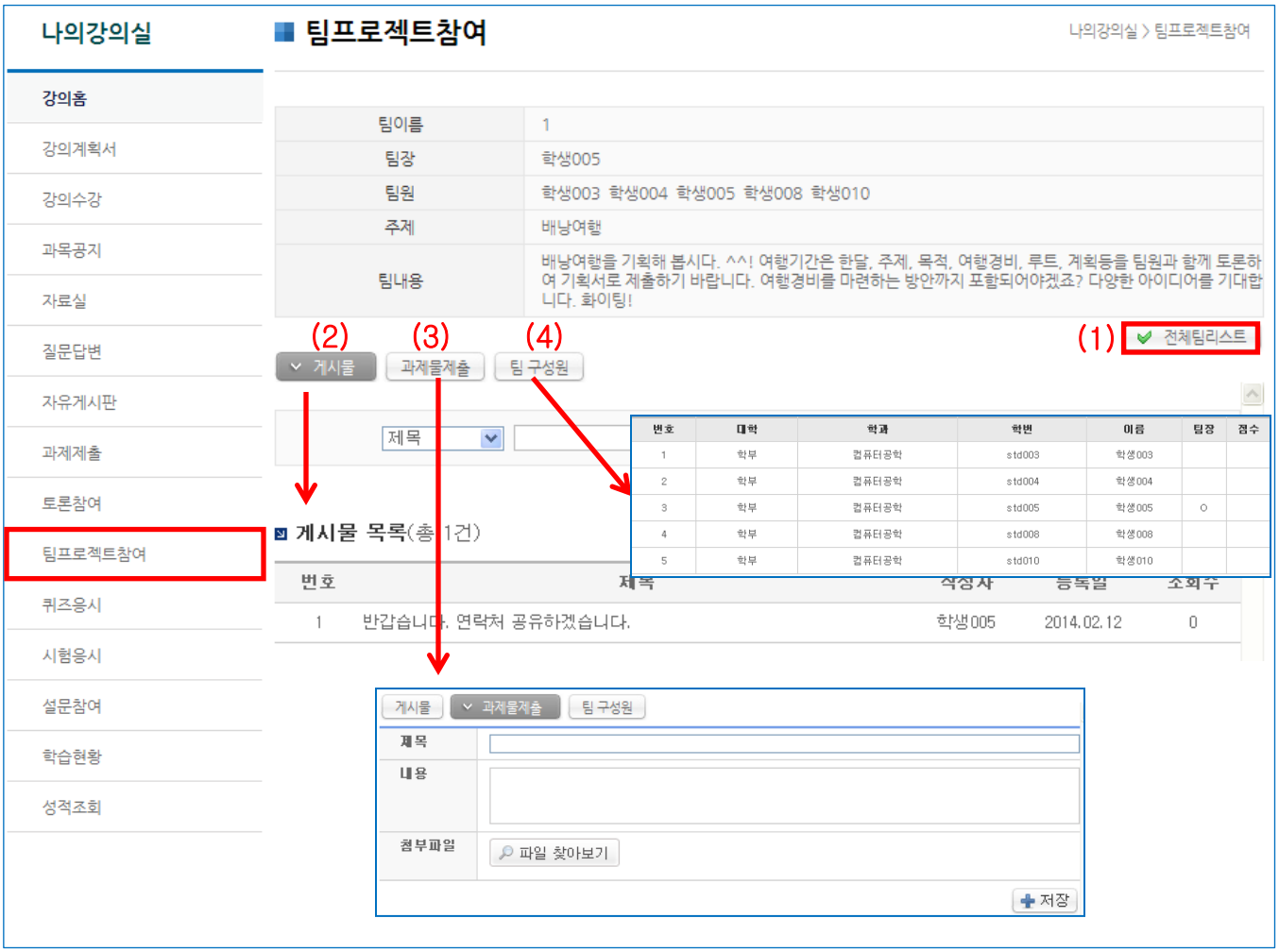
(1) 내가 속한 팀의 프로젝트 방에만 입장이 가능합니다('입장하기' 클릭).

(2) 팀프로젝트 방에 입장하여 전체 팀 리스트와 게시물 등록을 할 수 있습니다.

2. 강의실

2.7 팀프로젝트참여

팀프로젝트 학생 목록 상세 페이지입니다.



(1) 전체 팀프로젝트 리스트 페이지로 화면이 이동합니다.

(2) 게시물 목록이 정렬되어 화면에 출력되고, 게시물 등록이 가능합니다..

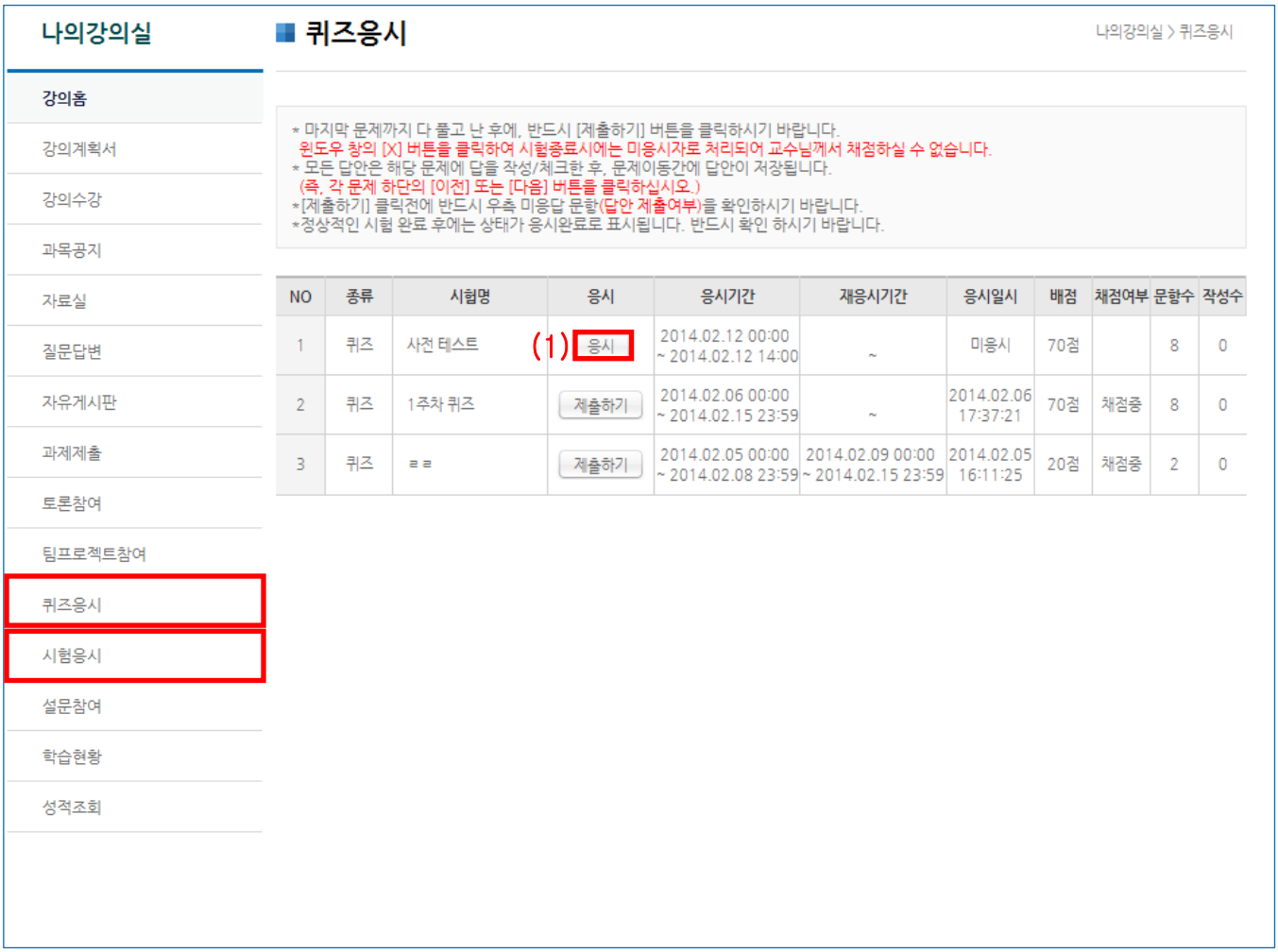
(3) 과제물 제출 할 수 있는 화면이 보입니다(팀장만 제출 가능)

(4) 팀 구성원 리스트가 정렬되어 보여집니다.

2. 강의실

2.8 퀴즈응시 및 시험응시

교수님이 출제한 퀴즈 및 시험에 응시 할 수 있습니다.

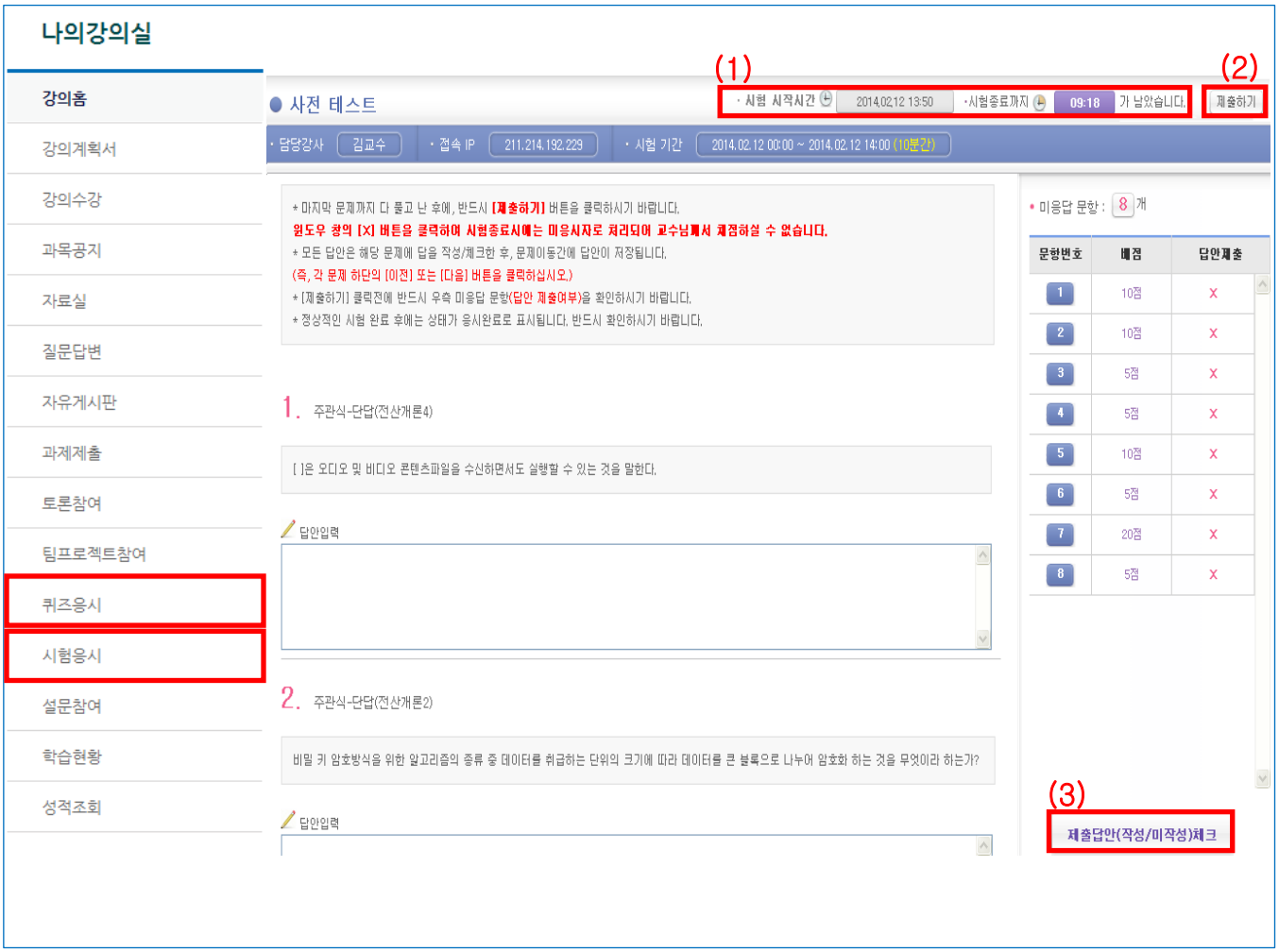


(1) 시험 목록과 시험의 세부 정보를 확인 할 수 있습니다. [응시]버튼으로 시험을 시작합니다.

2. 강의실

2.8 퀴즈응시 및 시험응시

교수님이 출제한 퀴즈 및 시험에 응시 할 수 있습니다.



(1) 시험시작시간과 종료시간까지 남은 시간을 알려줍니다.

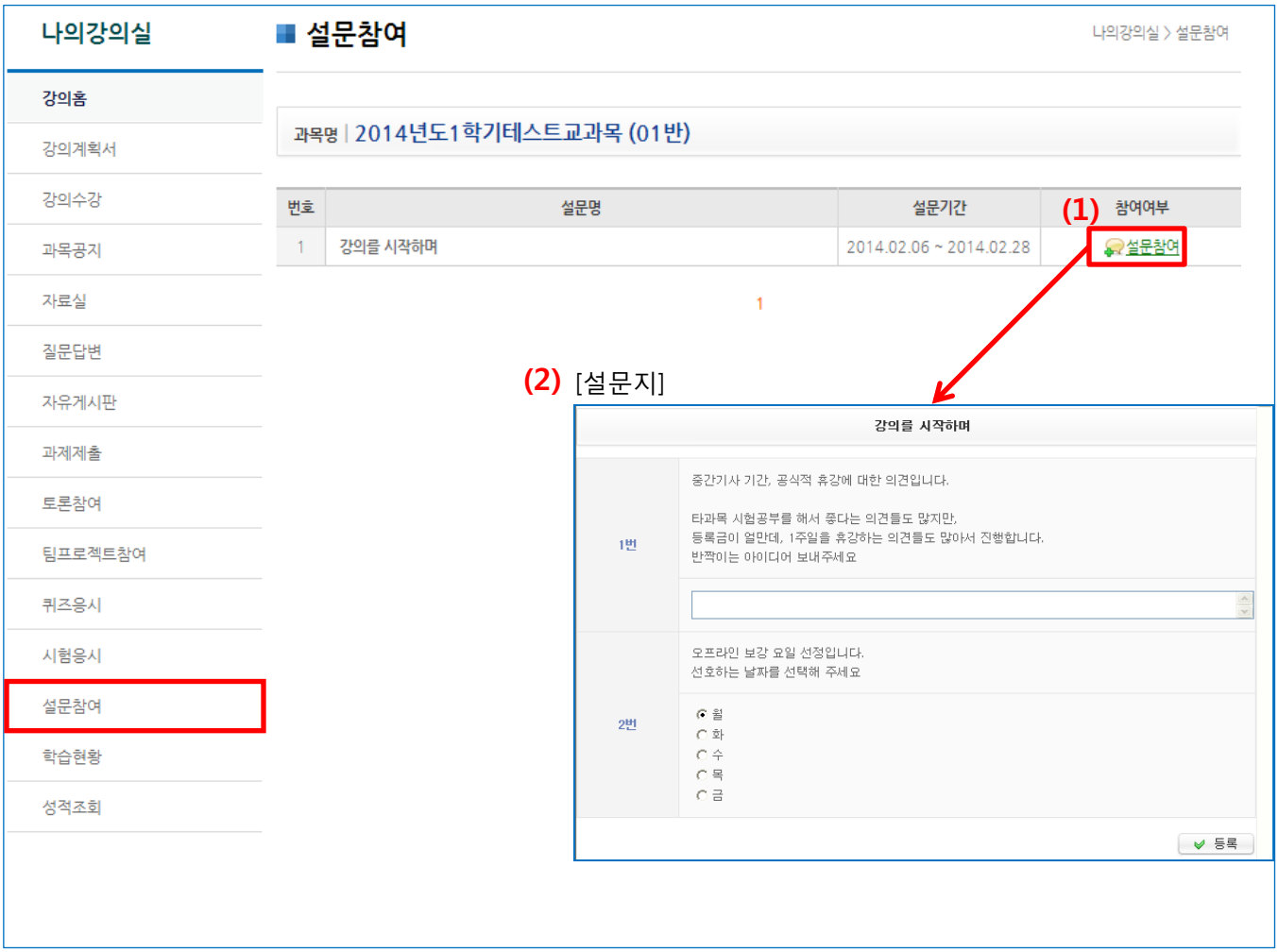
(2) 시험을 완료하고, [제출하기]버튼으로, 시험지를 제출합니다.

(3) [제출답안 체크] 버튼으로 응답하지 않은 문항 여부를 확인해 봅니다.

2. 강의실

2.8 설문

교수님이 작성한 설문을 교육생이 응시하는 곳입니다.



(1) 참여 가능한 설문이 있으면 설문 참여, 기간이 지난 설문은 설문 종료, 응시한 설문은 참여 완료가 나타납니다.
"설문참여"를 클릭하면 설문지 팝업화면이 나옵니다.

(2) 설문 문항에 응답을 하고 등록을 하면 참여 완료됩니다.
설문지는 마이페이지, 강의실 입장 시 팝업화면으로 나타납니다.

2. 강의실

2.9 학습현황

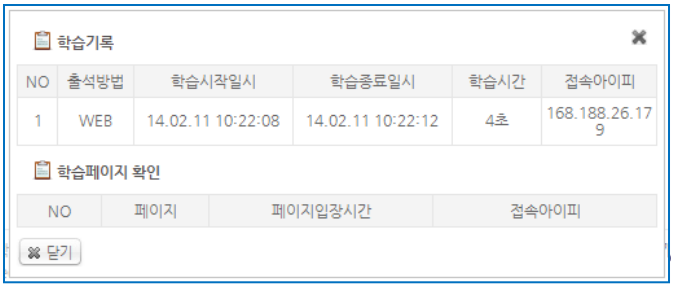
본인의 진도, 출석 상태를 보여 주는 곳입니다.

(1) 강의실의 모든 학습활동과 나의 참여여부를 확인 할 수 있다.

(2) 학습참여도를 확인 할 수 있다.

(3) 나의 출석을 확인 할 수 있다.

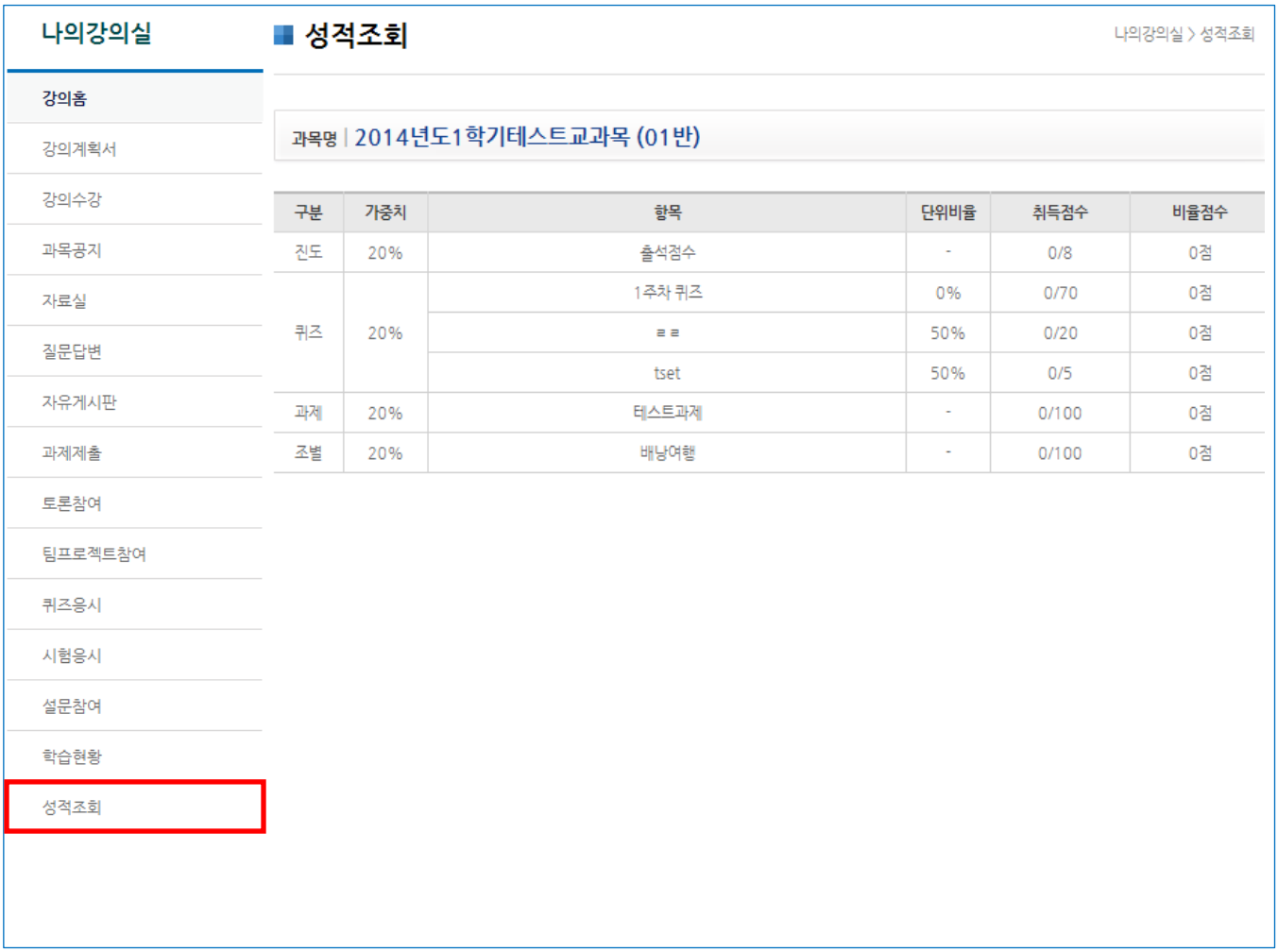
총 학습시간/학습횟수/최초학습일/최종학습일 등 상세기록 조회에서는 접속IP까지 확인 할 수 있음



2. 강의실

2.10 성적조회

본인이 참여한 학습활동의 평가를 확인 할 수 있습니다.



구분	가중치	항목	단위비율	취득점수	비율점수
진도	20%	출석점수	-	0/8	0점
퀴즈	20%	1주차 퀴즈	0%	0/70	0점
		ㅁㅁ	50%	0/20	0점
		tset	50%	0/5	0점
과제	20%	테스트과제	-	0/100	0점
조별	20%	배낭여행	-	0/100	0점

(1) 내가 참여한 학습활동들의(출석률, 퀴즈, 과제, 조별 등)